

Après le fabuleux succès de « It Takes Two » (2021), Hazelight Studios revient avec un nouveau jeu-vidéo de coopération intitulé « Split Fiction ». Les joueurs incarnent deux écrivaines prisonnières des mondes qu'elles ont imaginées pour leur propre roman.

Jeu coopératif, se jouant à deux et même à distance, Split Fiction offre la découverte de plusieurs genres, entre fantaisie et science-fiction. Les joueurs doivent s'aider et coopérer afin d'aider Mio et Zoé, les deux protagonistes du jeu, à sortir des mondes qu'elles ont conçues à partir de leur propres émotions. Véritable duo, les héroïnes auront accès à une multitude de pouvoirs leur permettant d'arriver à leurs fins.





« Le jeu possède un nombre de références incroyables, les décors sont exceptionnels » (Marvin, joueur de Split Fiction)

Ce dernier peut se jouer en local, mais aussi en ligne, et est disponible sur Playstation 5, Xbox Series X et PC. Il se compose de 8 chapitres principaux avec un prologue. Les joueurs devront explorer 12 histoires secondaires et optionnelles réparties dans divers niveaux. On compte entre 10 à 12 heures de jeu pour terminer Split Fiction sans compter les histoires annexes. Avec cette nouvelle production, Hazelight Studios ont également fait un clin d'oeil à leur précédent jeu « It takes Two » avec la présence de quelques références plus ou moins visibles.

Texte : Camille BOISARD.

Partager :

- [Cliquez pour partager sur Twitter\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Facebook\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Google+\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)