

Sorti en 2015, *Undertale* a été créé par Toby Fox, développeur indépendant américain. Les joueurs incarnent Frisk, un enfant atterri dans l'Outremonde. Ils devront faire des choix pour retourner sur Terre.

L'histoire d'*Undertale* se déroule il y a bien longtemps : deux espèces régnaient sur Terre, les humains et les monstres. Un jour, la guerre éclate. Après une lutte acharnée, les humains triomphent. Ils emprisonnent les monstres sous terre grâce à une barrière que seules sept âmes humaines peuvent briser.

Le protagoniste confronté à un dilemme

Le joueur suit les aventures de **Frisk**, un enfant tombé dans un trou alors qu'il jouait dehors. Il atterrit dans **l'Outremonde**. À son réveil, il rencontre **Toriel**, une monstre à l'âme maternelle qui le prend son aile et le guide à travers des ruines. Puis, lorsqu'il souhaite partir, vient une décision qui se répétera tout au long du jeu : **faut-il tuer Toriel ou l'épargner ? Faut-il accepter de se battre avec elle ou refuser ?** Les joueurs peuvent suivre trois voies : la **neutre** où quelques monstres sont tués, la **pacifiste** où personne n'est tué et la **génocidaire** où l'objectif est d'exterminer tous les monstres.



Les personnages sont **attachants**, comme les deux frères squelettes aux tempéraments opposés, un poisson de la garde royale, un robot tueur glamour, une scientifique fan d'animés, ou encore, un roi fraîchement divorcé. Ils sont **variés et inclusifs**. La bande son, composée par Toby Fox, est bien élaborée avec des musiques propres à chaque endroit, moment et personnage.

Un jeu similaire est en cours de préparation. Il sera réalisé par le même réalisateur et se nomme *Deltarune*.

Texte : Lila CHESNEAU.

***Undertale*, jeu réalisé par Toby Fox, 2015. Plateformes : Nintendo Switch, Steam**



PC, PlayStation 4, PlayStation Vita, Xbox One, Xbox Series, Linux, Windows, OS X.

Partager :

- [Cliquez pour partager sur Twitter\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Facebook\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Google+\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)