

Si vous vous intéressez un peu au monde du jeu vidéo, ou que vous êtes actifs sur les réseaux sociaux, il y a un phénomène à côté duquel vous n'avez pas pu passer : la sortie d'Helldivers 2 le 8 février 2024. Développé par le studio Arrowhead Game Studio, le jeu ne cesse de faire parler de lui ces derniers temps en enregistrant des résultats impressionnants.

Un univers simple, mais efficace

Helldivers 2 nous plonge dans un futur éloigné où les humains ont conquis le système solaire et se sont retrouvés face à de nouveaux ennemis : les Automatrons, de puissantes machines de combat, et les Terminides, des insectes géants fonctionnant avec un esprit de ruche.

La découverte de ces nouvelles espèces a poussé la Terre à s'ultra-militariser et à former des combattants appelés Helldivers. Ils doivent intervenir sur les planètes infestées au nom de la liberté et de la démocratie.

Le joueur affronte ces dangers dans différents types de missions, allant du piratage de données à la défense de zone, en passant par l'extermination de nids.

Une inspiration non dissimulée

Bien évidemment, pour tout cinéphile voyant les images d'Helldivers, un nom revient en tête, celui de *Starship Troopers*. Le jeu ne cache pas ses inspirations, que ce soit dans le design des ennemis Terminides, qui est très proche des « parasites », ou encore, dans le style des Helldivers, qui n'est pas sans rappeler les armures des soldats du film.



Terminides de Helldivers 2



Arachnides de Starship troopers

Des mécaniques rafraîchissantes

Le jeu utilise de nombreuses mécaniques innovantes, comme un système de Stratagèmes qui sont des soutiens logistiques allant de la tourelle à la frappe d'artillerie. Ces derniers sont activables par un QTE*, ce qui peut rendre leur activation compliquée dans la panique et



provoquer des situations insolites, comme lancer une frappe orbitale sur soi au lieu d'un kit de bouclier.

Les mécaniques de munitions sont aussi très bien conçues. Oubliez les Call of Duty et Battlefield ou vous tirez des milliers de chargeurs. Dans Helldivers, les munitions sont précieuses et chaque chargeur doit être utilisé avec soin pour exterminer le maximum d'ennemis au risque de se retrouver très vite encerclé.

Espérons que le studio parviendra à gérer le succès de son jeu, mais il semble que ce soit le cas. En effet, de nouvelles fonctionnalités ont déjà été annoncées pour les prochaines semaines.

Hugo GUILLOIS

Helldivers 2, jeu sortie le 8 février 2024. PEGI 18.

**Un QTE est une sorte de cinématique durant laquelle le joueur devra appuyer sur certains boutons au bon moment afin de constituer l'action.*

Partager :

- [Cliquez pour partager sur Twitter\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Facebook\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)
- [Cliquez pour partager sur Google+\(ouvre dans une nouvelle fenêtre\)](#)